

Trường THPT ĐỖ ĐĂNG TUYỀN  
Tổ: TOÁN-TIN

MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA GIỮA HỌC KÌ I - NĂM HỌC 2025-2026  
MÔN: TIN HỌC 10 ICT – THỜI GIAN LÀM BÀI: 45 PHÚT

| TT               | Chương/<br>Chủ đề  | Nội dung/đơn vị kiến<br>thức   | Mức độ đánh giá  |            |    |               |           |           |         |              |     | Tổng |     |     | Tỉ lệ<br>%<br>(điểm) |
|------------------|--|--|------------------|------------|----|---------------|-----------|-----------|---------|--------------|-----|------|-----|-----|----------------------|
|                  |  |  | TNKQ<br>Nhiều LC |            |    | TNKQ Đúng-Sai |           |           | TỰ LUẬN |              |     |      |     |     |                      |
|                  |  |  | B                | H          | VD | B             | H         | VD        | B       | H            | VD  | B    | H   | VD  |                      |
| 1                | CHỦ ĐỀ 1.<br>MÁY TÍNH<br>VÀ XÃ HỘI<br>TRI THỨC                                     | §1. Thông tin và xử lý<br>thông<br>tin.                                |                  |            |    | 2<br>(1a,1b)  | 1<br>(1c) | 1<br>(1d) |         | ES1<br>(a,b) |     | 2    | 3   | 1   | 20%<br>(2đ)          |
|                  |  | §2. Vai trò của thiết bị<br>thông<br>minh và tin học đối với<br>xã hội | 3<br>(1,2,3)     | 1<br>(4)   |    |               |           |           |         |              |     | 3    | 1   |     | 10%<br>(1đ)          |
|                  |  | §7. Thực hành sử dụng<br>thiết bị số thông dụng                        |                  |            |    | 2<br>(2a,2b)  | 1<br>(2c) | 1<br>(2d) |         |              | ES2 | 4    | 1   | 1   | 20%<br>(2đ)          |
| 2                | CHỦ ĐỀ 2.<br>MẠNG MÁY<br>TÍNH VÀ<br>INTERNET                                       | §8. Mạng máy tính trong<br>cuộc sống hiện đại                          | 2<br>(5,6)       | 2<br>(7,8) |    | 2<br>(3a,3b)  | 1<br>(3c) | 1<br>(3d) |         |              |     | 4    | 3   | 1   | 20%<br>(2đ)          |
|                  |  | §9. An toàn trên không<br>gian mạng                                    | 2<br>(9,10)      |            |    | 2<br>(4a,4b)  | 1<br>(4c) | 1<br>(4d) |         |              |     | 2    | 1   | 2   | 15%<br>(1.5đ)        |
|                  |  | §10. Thực hành khai thác<br>tài nguyên trên Internet                   |                  |            |    |               |           |           |         |              | ES3 |      |     | 1   | 10%<br>(1đ)          |
| 3                | CHỦ ĐỀ 3.<br>ĐẠO ĐỨC<br>PHÁP<br>LUẬT VÀ<br>VĂN HÓA<br>TRONG<br>MÔI<br>TRƯỜNG<br>SỐ | §11. Ứng xử trên môi<br>trường số. Nghĩa vụ tôn<br>trọng bản quyền.    | 1<br>(11)        | 1<br>(12)  |    |               |           |           |         |              |     | 1    | 1   |     | 5%<br>(0.5đ)         |
| Tổng số lệnh hỏi |  |  | 8                | 4          | 0  | 8             | 4         | 4         | 0       | 2            | 2   | 16   | 10  | 6   | 32                   |
| Tổng số điểm     |  |  | 2.0              | 1.0        | 0  | 2.0           | 1.0       | 1.0       | 0       | 1.0          | 2.0 | 4.0  | 3.0 | 3.0 | 10                   |
| Tỉ lệ %          |  |  | 30               |            |    | 40            |           |           | 30      |              |     | 40   | 30  | 30  | 100                  |

# 1. BẢNG ĐẶC TẢ ĐỀ KIỂM TRA GIỮA HỌC KÌ I MÔN TIN – LỚP 10

| TT | Chủ đề /<br>Chương                                       | Nội dung/đơn vị kiến<br>thức                                       | Mức độ đánh giá  | Mức độ nhận<br>thức |                | Tự luận    |
|----|--|--|--|---------------------|----------------|------------|
|    |  |  |  | TNKQ                |                | ES         |
|    |  |  |  | MC<br>(4-1)         | YN<br>(4-4)    |            |
| 1  | <b>CHỦ ĐỀ 1.<br/>MÁY TÍNH<br/>VÀ XÃ HỘI<br/>TRI THỨC</b> | §1. Thông tin và xử<br>lý thông tin.                               | <b>Nhận biết:</b><br>- Biết khái niệm thiết bị số.<br>- Nêu được đơn vị đo lường thông tin là gì.<br><b>Thông hiểu:</b><br>- Hiểu cách chuyển đổi giữa các đơn vị.<br><b>Vận dụng:</b><br>- Cách tìm dung lượng lưu trữ cho 1 lượng dữ liệu<br>cho trước               |                     | 2B<br>1H<br>1V | ES1<br>(H) |
|    |  | §2.Vai trò của thiết bị<br>thông minh và tin học<br>đối với xã hội | <b>Nhận biết:</b><br>- Biết được một số thiết bị thông minh thông dụng.<br>- Biết các mốc thời gian xảy ra các cuộc cách mạng<br>công nghiệp.<br>- Biết các thành tựu nổi bật của ngành Tin học.<br><b>Thông hiểu:</b><br>- Hiểu các ứng dụng của Tin học và máy tính. | 3B<br>1H            |                |            |
|    |  | §7. Thực hành sử<br>dụng thiết bị số thông<br>dụng                 | <b>Nhận biết:</b><br>- Biết khái niệm và tên gọi khác của trợ thủ số cá<br>nhân.<br>- Biết được một số tính năng tiêu biểu của thiết bị<br>số cá nhân thông dụng.<br><b>Thông hiểu:</b><br>- Hiểu được các hệ điều hành được sử dụng trên thiết                        |                     | 2B<br>1H<br>1V | ES2<br>(V) |

|   |  |  |   |          |                |  |
|---|--|--|---|----------|----------------|--|
|   |  |  | bị số cá nhân.<br><b>Vận dụng</b><br>- Khai thác một số chức năng của thiết bị bị thông minh.   |          |                |  |
| 2 | <b>CHỦ ĐỀ 2.<br/>MẠNG MÁY<br/>TÍNH VÀ<br/>INTERNET</b> | §8. Mạng máy tính trong cuộc sống hiện đại | <b>Nhận biết:</b><br>- Biết được phạm vi sử dụng của mạng Internet.<br>- Biết được phạm vi sử dụng của mạng Lan.<br>- Biết được các loại dịch vụ chủ yếu của điện toán đám mây.<br>- Các lợi ích của dịch vụ đám mây.<br>- Biết các nhà cung cấp dịch vụ Internet.<br><b>Thông hiểu:</b><br>- Hiểu được sự khác biệt giữa mạng LAN và Internet.<br>- Hiểu cách kết nối các thiết bị trong mạng LAN và Internet.<br>- Hiểu được các loại dịch vụ đám mây cơ bản.<br><b>Vận dụng:</b><br>- So sánh được mạng LAN và Internet. | 2B<br>2H | 2B<br>1H<br>1V |  |
|   |  | §9. An toàn trên không gian mạng           | <b>Nhận biết:</b><br>- Biết cách bảo vệ dữ liệu cá nhân.<br>- Biết các phần mềm độc hại có khả năng lây nhiễm.<br>- Biết các biện pháp bảo vệ thông tin cá nhân.<br>- Biết một số biện pháp phòng chống hành vi bắt nạt qua mạng.<br><b>Thông hiểu:</b><br>- Hiểu các loại phần mềm độc hại.<br>- Hiểu các việc có thể làm và không thể làm khi tham gia trên không gian mạng.<br>- Hiểu cơ chế hoạt động của virus, worm và trojan.<br><b>Vận dụng:</b><br>- Tác hại của một số virus, worm và trojan gây ra.              | 2B       | 2B<br>1H<br>1V |  |

|                         |   |   |  |            |            |            |
|-------------------------|---|---|--|------------|------------|------------|
|                         |   | §10. Thực hành khai thác tài nguyên trên Internet             | <b>Vận dụng:</b><br>- Khai thác được một số dịch vụ và tài nguyên trên internet.   |            |            | ES3<br>(V) |
|                         | <b>CHỦ ĐỀ 3.<br/>ĐẠO ĐỨC<br/>PHÁP<br/>LUẬT VÀ<br/>VĂN HÓA<br/>TRONG<br/>MÔI<br/>TRƯỜNG<br/>SỐ</b> | §11. Ứng xử trên môi trường số. Nghĩa vụ tôn trọng bản quyền. | <b>Nhận biết:</b><br>- Biết quyền tác giả.<br>- Biết các điểm của luật an ninh mạng.<br><b>Thông hiểu:</b><br>- Hiểu các vấn đề cần quan tâm khi giao tiếp trên mạng để không bị vi phạm đạo đức và pháp luật. | 1B<br>1H   |            |            |
| <b>Tổng số lệnh hỏi</b> |   |   |  | <b>12</b>  | <b>16</b>  | <b>4</b>   |
| <b>Tổng số điểm</b>     |   |   |  | <b>3đ</b>  | <b>4đ</b>  | <b>3đ</b>  |
| <b>Tỉ lệ %</b>          |   |   |  | <b>30%</b> | <b>40%</b> | <b>30%</b> |

